

Examenplan – crebo 27110 - opleiding Game artist – cohort 2026

<i>Opleiding</i>	Game artist (mediavormgever)	<i>Datum opgesteld</i>	21-04-2026
<i>Crebo</i>	27110	<i>Datum vastgesteld</i>	2-9-2026
<i>Niveau</i>	4		
<i>Cohort</i>	2026		

1. Wettelijke eisen voor diplomering

Om in aanmerking te komen voor een diploma moet je voldoen aan alle kwalificatie-eisen die behoren bij jouw opleiding. Je moet hieraan voldaan hebben of een oordeel 'voldoende' of 'goed' hebben gehaald. Het gaat om de volgende onderdelen.

- Beroepsgerichte eisen inclusief branche en wettelijke vereisten (kwalificatiedossier): een voldoende of goed resultaat per kerntaak.
- Generieke eisen taal en rekenen: een oordeel per onderdeel volgens de eisen die geldend zijn voor het betreffende cohort.
- Loopbaan en Burgerschap: voldaan hebben aan gestelde eisen door de opleiding.
- Beroepspraktijkvorming (bpv): met goed gevolg hebben afgesloten waarbij het oordeel van jouw leerbedrijf is betrokken.
- Keuzedelen: voldoen aan de keuzedeelverplichting en een voldoende of goed resultaat voor de keuzedelen gezamenlijk, waarbij een afzonderlijk keuzedeel niet lager beoordeeld mag zijn dan met een 4.

* Periode-indeling gelijk aan modules: Leerjaar 1 = M1 t/m M4 - Leerjaar 2 = M5 t/m M8 - Leerjaar 3 = M9 t/m M12 - Leerjaar 4 = M13 t/m M16

Examenplan – crebo 27110 - opleiding Game artist – cohort 2026

2. Overzicht examenonderdelen

2.1. Deel A: beroepsgerichte examens, basisdeel en profieldeel

B1-K1	Ontwerpt mediavormgeving					
<i>Nr en naam examen</i>	<i>Inhoud werkprocessen</i>	<i>Vorm</i>	<i>Periode(n)*</i>	<i>Duur examen</i>	<i>Plaats</i>	<i>Eindresultaat</i>
Examen 1 B1-K1: Ontwerpt mediavormgeving	B1-K1-W1: Onderzoekt en ontwikkelt een creatief concept B1-K1-W2: Presenteert en onderbouwt het creatief concept B1-K1-W3: Experimenteert met en ontwikkelt de vormgeving B1-K1-W4: Test en evalueert prototypes B1-K1-W5: Realiseert en levert de vormgeving op	Proeve van Bekwaamheid	M15 & M16	9 weken	School	Cijfer
Toelichting/bijzonderheden: Elk werkproces moet minimaal voldoende zijn.						

B1-K2	Positioneert zich in de markt					
<i>Nr en naam examen</i>	<i>Inhoud werkprocessen</i>	<i>Vorm</i>	<i>Periode(n)*</i>	<i>Duur examen</i>	<i>Plaats</i>	<i>Eindresultaat</i>
Examen 1 B1-K2: Positioneert zich in de markt	B1-K2-W1: Stemt projectvoortgang rond opdrachten af B1-K2-W2: Ontwikkelt en onderhoudt de eigen professionaliteit B1-K2-W3: Profileert zich als mediavormgever	Portfolio	M10	1 dag	School & Evenementen	Cijfer
Toelichting/bijzonderheden: Er zijn meerdere netwerkevents die belangrijk zijn en die bijdragen aan het portfolio voor kerntaak 2. Elk werkproces moet minimaal voldoende zijn.						

* Periode-indeling gelijk aan modules: Leerjaar 1 = M1 t/m M4 - Leerjaar 2 = M5 t/m M8 - Leerjaar 3 = M9 t/m M12 - Leerjaar 4 = M13 t/m M16

Examenplan – crebo 27110 - opleiding Game artist – cohort 2026

2.2. Deel B: examenonderdelen generieke eisen voor taal en rekenen

Nederlands									
Naam/code examen	Vaardigheid	Vorm	Niveau	Periode(n)*	Duur examen	Plaats	Resultaat (cijfer 1 decimaal)		Eindresultaat (geheel cijfer)
CE	Lezen en luisteren	Centraal examen	3F	M9 & M10	2 uur	School	Cijfer 1x		Cijfer afgerond
IE	Gesprekken voeren	Mondeling	3F	M15 & M16	15 min	School	Cijfer 1x	Cijfer 1x	
IE	Schrijven	Schriftelijk	3F	M9 & M10	1 uur	School	Cijfer 1x		
IE	Spreeken	Mondeling	3F	M15 & M16	15 min	School	Cijfer 1x		
Toelichting/bijzonderheden: De resultaten voor de afzonderlijke examens worden uitgedrukt in een cijfer met een decimaal achter de komma. Het eindresultaat voor dit onderdeel wordt uitgedrukt in een heel cijfer. Resultaten worden afgerond conform de voorschriften in het van toepassing zijnde examenreglement. In willekeurige volgorde moet voor Nederlands, Engels en rekenen ten minste een 5 (vijf), een 6 (zes) en een 6 (zes) als eindresultaten zijn behaald.									

Engels									
Naam/code examen	Vaardigheid	Vorm	Niveau	Periode(n)*	Duur examen	Plaats	Resultaat (cijfer 1 decimaal)		Eindresultaat (geheel cijfer)
CE	Lezen en luisteren	Centraal examen	B1	M9 & M10	1,5 uur	School	Cijfer 1x		Cijfer afgerond
IE	Gesprekken voeren	Mondeling	A2	M15 & M16	15 min	School	Cijfer 1x	Cijfer 1x	
IE	Schrijven	Schriftelijk	A2	M9 & M10	1 uur	School	Cijfer 1x		
IE	Spreeken	Mondeling	A2	M15 & M16	15 min	School	Cijfer 1x		
Toelichting/bijzonderheden: De resultaten voor de afzonderlijke examens worden uitgedrukt in een cijfer met een decimaal achter de komma. Het eindresultaat voor dit onderdeel wordt uitgedrukt in een heel cijfer. Resultaten worden afgerond conform de voorschriften in het van toepassing zijnde examenreglement. In willekeurige volgorde moet voor Nederlands, Engels en rekenen ten minste een 5 (vijf), een 6 (zes) en een 6 (zes) als eindresultaten zijn behaald.									

* Periode-indeling gelijk aan modules: Leerjaar 1 = M1 t/m M4 - Leerjaar 2 = M5 t/m M8 - Leerjaar 3 = M9 t/m M12 - Leerjaar 4 = M13 t/m M16

Examenplan – crebo 27110 - opleiding Game artist – cohort 2026

Rekenen							
<i>Naam/code examen</i>	<i>Vaardigheid</i>	<i>Vorm</i>	<i>Niveau</i>	<i>Periode(n)*</i>	<i>Duur examen</i>	<i>Plaats</i>	<i>Eindresultaat</i>
IE	Grootheden en eenheden Twee- en driedimensionale wereld Verhoudingen Procenten Kwantitatieve informatie	Digitaal examen	4	M9 & M10	2,5 uur	School	Cijfer
Toelichting/bijzonderheden: De resultaten voor de afzonderlijke examens worden uitgedrukt in een cijfer met een decimaal achter de komma. Het eindresultaat voor dit onderdeel wordt uitgedrukt in een heel cijfer. Resultaten worden afgerond conform de voorschriften in het van toepassing zijnde examenreglement. In willekeurige volgorde moet voor Nederlands, Engels en rekenen ten minste een 5 (vijf), een 6 (zes) en een 6 (zes) als eindresultaten zijn behaald.							

* Periode-indeling gelijk aan modules: Leerjaar 1 = M1 t/m M4 - Leerjaar 2 = M5 t/m M8 - Leerjaar 3 = M9 t/m M12 - Leerjaar 4 = M13 t/m M16

Examenplan – crebo 27110 - opleiding Game artist – cohort 2026

2.3. Deel C: loopbaan en burgerschap

<i>Naam/code</i>	<i>Dimensie</i>	<i>Vorm</i>	<i>Periode(n)*</i>	<i>Plaats</i>	<i>Resultaat</i>	<i>Eindresultaat</i>
Loopbaan	Loopbaan	Portfolio	M1 – M16	School	Voldaan / niet voldaan	Voldaan / niet voldaan
Burgerschap	Politiek-juridische dimensie	Portfolio	M1 – M8	School	Voldaan / niet voldaan	
Burgerschap	Economische dimensie	Portfolio	M1 – M8	School	Voldaan / niet voldaan	
Burgerschap	Sociaal-maatschappelijke dimensie	Portfolio	M1 – M8	School	Voldaan / niet voldaan	
Burgerschap	Dimensie vitaal burgerschap	Portfolio	M1 – M8	School	Voldaan / niet voldaan	
Toelichting/bijzonderheden: Bewijs van deelname aan gastlessen, excursies of andere bijzondere activiteiten kan onderdeel zijn van het portfolio.						

2.4. Deel D: beroepspraktijkvorming (BPV)

<i>Naam/code</i>	<i>BPV-verplichting</i>	<i>Periode(n)*</i>	<i>Plaats</i>	<i>Resultaat</i>	<i>Eindresultaat</i>
BPV	Afgesproken aantal uren	M11 – M14	BPV	Voldaan / niet voldaan	Voldaan / niet voldaan
BPV	Individuele beoordeling van de leerdoelen	M11 – M14	BPV	Voldoende/ onvoldoende	
Toelichting/bijzonderheden: De individuele beoordeling moet minimaal voldoende zijn.					

* Periode-indeling gelijk aan modules: Leerjaar 1 = M1 t/m M4 - Leerjaar 2 = M5 t/m M8 - Leerjaar 3 = M9 t/m M12 - Leerjaar 4 = M13 t/m M16

Examenplan – crebo 27110 - opleiding Game artist – cohort 2026

2.5. Deel E: keuzedelen

Om te kunnen diplomeren

- heb je keuzedelen gevolgd waarvan de gezamenlijke omvang minimaal 720 bedraagt EN
- heb je voor elk van deze keuzedelen een examen afgelegd EN
- is het resultaat van een afzonderlijk keuzedeel minimaal het cijfer 4 of hoger EN
- is voor minimaal de helft van het aantal keuzedelen het resultaat een 6 of hoger behaald EN
- is het gemiddelde van de geëxamineerde keuzedelen gezamenlijk een 6 of hoger.

Dit eindresultaat wordt berekend door de behaalde resultaten (cijfers) bij elkaar op te tellen en te delen door het aantal keuzedelen. De omvang van een keuzedeel is bij deze berekening dus niet van belang.

Resultaten worden afgerond conform de voorschriften in het van toepassing zijnde examenreglement.

In leerjaar 1 is er geen aanbod van keuzedelen.

In leerjaar 2 kies je 2 keuzedelen uit het aanbod van dat leerjaar.

In leerjaar 3 kies je 1 keuzedeel uit het aanbod van dat leerjaar.

In leerjaar 4 is er geen aanbod van keuzedelen.

Keuzedelenaanbod leerjaar 2: je kiest twee keuzedelen								
Code	Naam	Vorm	Omvang keuzedeel	Periode(n)*	Duur examen	Plaats	Resultaat	Eindresultaat
K0520	Animatie	Portfolio en Presentatie	480	M7 & M8	20 weken	School	Cijfer	Cijfer - zie voorwaarden
K0354	Art & Design	Portfolio en Presentatie	240	M7 & M8	20 weken	School	Cijfer	
K0401	Surface Design	Portfolio en Presentatie	240	M8	10 weken	School	Cijfer	
K####	Een keuzedeel uit het MAbrede aanbod voor keuzedelen*	Zoals bepaald bij het gekozen keuzedeel	Conform gekozen keuzedeel	M7 & M8	20 weken	Conform gekozen keuzedeel	Cijfer	
Toelichting/bijzonderheden: * Indien een keuzedeel wordt gekozen uit het MA-brede aanbod gelden de examenvorm, periode, duur en andere specificaties, voorwaarden, regelgeving e.d. die op het moment van de keuze van toepassing zijn.								

* Periode-indeling gelijk aan modules: Leerjaar 1 = M1 t/m M4 - Leerjaar 2 = M5 t/m M8 - Leerjaar 3 = M9 t/m M12 - Leerjaar 4 = M13 t/m M16

Examenplan – crebo 27110 - opleiding Game artist – cohort 2026

Keuzedelenaanbod leerjaar 3: je kiest 1 keuzedeel								
<i>Code</i>	<i>Naam</i>	<i>Vorm</i>	<i>Omvang keuzedeel</i>	<i>Periode(n)*</i>	<i>Duur examen</i>	<i>Plaats</i>	<i>Resultaat</i>	<i>Eindresultaat</i>
K0505	Verdieping Software	Portfolio en Presentatie	240	M9	10 weken	School	Cijfer	Cijfer - zie voorwaarden
K0727	Creatieve Profilerings	Portfolio en Presentatie	240	M9	10 weken	School	Cijfer	

* *Periode-indeling gelijk aan modules:* Leerjaar 1 = M1 t/m M4 - Leerjaar 2 = M5 t/m M8 - Leerjaar 3 = M9 t/m M12 - Leerjaar 4 = M13 t/m M16