

Examenplan – crebo 25633 - opleiding Game Artist – cohort 2024

<i>Opleiding</i>	Game Artist	<i>Datum opgesteld</i>	13-05-2024
<i>Crebo</i>	25633	<i>Datum vastgesteld</i>	24-06-2024
<i>Niveau</i>	4		
<i>Cohort</i>	2024		

1. Wettelijke eisen voor diplomering

Om in aanmerking te komen voor een diploma moet je voldoen aan alle kwalificatie-eisen die behoren bij jouw opleiding. Je moet hieraan voldaan hebben of een oordeel 'voldoende' of 'goed' hebben gehaald. Het gaat om de volgende onderdelen.

- Beroepsgerichte eisen inclusief branche en wettelijke vereisten (kwalificatiedossier): een voldoende of goed resultaat per kerntaak.
- Generieke eisen taal en rekenen: een oordeel per onderdeel volgens de eisen die geldend zijn voor het betreffende cohort.
- Loopbaan en Burgerschap: voldaan hebben aan gestelde eisen door de opleiding.
- Beroepspraktijkvorming (bpv): met goed gevolg hebben afgesloten waarbij het oordeel van jouw leerbedrijf is betrokken.
- Keuzedelen: voldoen aan de keuzedeelverplichting en een voldoende of goed resultaat voor de keuzedelen gezamenlijk, waarbij een afzonderlijk keuzedeel niet lager beoordeeld mag zijn dan met een 4.

* *Periode-indeling gelijk aan modules:* Leerjaar 1 = M1 t/m M4 - Leerjaar 2 = M5 t/m M8 - Leerjaar 3 = M9 t/m M12 - Leerjaar 4 = M13 t/m M16

Examenplan – crebo 25633 - opleiding Game Artist – cohort 2024

2. Overzicht examenonderdelen

2.1. Deel A: beroepsgerichte examens, basisdeel en profieldeel

B1-K1	Ontwikkelt crossmediale (vormgeef)oplossingen					
<i>Nr en naam examen</i>	<i>Inhoud werkprocessen</i>	<i>Vorm</i>	<i>Periode(n)*</i>	<i>Duur examen</i>	<i>Plaats</i>	<i>Eindresultaat</i>
Examen 1 B1-K1: Ontwikkelt crossmediale (vormgeef)oplossing	W1: Onderzoekt data/gegevens en vormt zich gaandeweg een beeld van de context W2: Formuleert de voorlopige en definitieve mediavraag van de klant W3: Voert de dialoog over duiding en vertaling van de input W4: Informeert en betreft belanghebbend en op verschillende momenten in het crossmediale ontwikkeltraject W5: Maakt prototypes voor de vormgeving van crossmediale toepassingen in verschillende fasen van het ontwikkelproces W6: Realiseert de vormgeving voor crossmediale toepassingen W7: Voert projectmatige werkzaamheden uit	Proeve	M15 & M16	9 wk	School	Cijfer
Toelichting/bijzonderheden: Elk werkproces moet minimaal voldoende zijn.						

* Periode-indeling gelijk aan modules: Leerjaar 1 = M1 t/m M4 - Leerjaar 2 = M5 t/m M8 - Leerjaar 3 = M9 t/m M12 - Leerjaar 4 = M13 t/m M16

Examenplan – crebo 25633 - opleiding Game Artist – cohort 2024

B1-K2		Positioneert en profileert zich in de markt				
<i>Naam/code examen</i>	<i>Inhoud werkprocessen</i>	<i>Vorm</i>	<i>Periode(n)*</i>	<i>Duur examen</i>	<i>Plaats</i>	<i>Eindresultaat</i>
Examen 2 B1-K2: Positioneert en profileert zich in de markt	W1: Maakt een persoonlijk portfolio W2: Participeert in relevant netwerk (communicatief en commercieel)	Portfoliopitch	M10	1 dag	School	Cijfer
Toelichting/bijzonderheden: Elk werkproces moet minimaal voldoende zijn.						

* Periode-indeling gelijk aan modules: Leerjaar 1 = M1 t/m M4 - Leerjaar 2 = M5 t/m M8 - Leerjaar 3 = M9 t/m M12 - Leerjaar 4 = M13 t/m M16

Examenplan – crebo 25633 - opleiding Game Artist – cohort 2024

2.2. Deel B: examenonderdelen generieke eisen voor taal en rekenen

Nederlands								
Naam/code examen	Vaardigheid	Vorm	Niveau	Periode(n)*	Duur examen	Plaats	Resultaat (cijfer 1 decimaal)	Eindresultaat (geheel cijfer)
CE	Lezen en luisteren	Centraal examen	3F	M9 & M10	2 uur	School	Cijfer 1x	Cijfer afgerond
IE	Gesprekken voeren	Mondeling	3F	M15 & M16	15 min	School	Cijfer 1x	
IE	Schrijven	Schriftelijk	3F	M9 & M10	1 uur	School	Cijfer 1x	
IE	Spreken	Mondeling	3F	M15 & M16	15 min	School	Cijfer 1x	
<p>Toelichting/bijzonderheden:</p> <p>De resultaten voor de afzonderlijke examens worden uitgedrukt in een cijfer met een decimaal achter de komma. Het eindresultaat voor dit onderdeel wordt uitgedrukt in een heel cijfer. Resultaten worden afgerond conform de voorschriften in het van toepassing zijnde examenreglement.</p> <p>In willekeurige volgorde moet voor Nederlands, Engels en rekenen ten minste een 5 (vijf), een 6 (zes) en een 6 (zes) als eindresultaten zijn behaald.</p>								

Engels								
Naam/code examen	Vaardigheid	Vorm	Niveau	Periode(n)*	Duur examen	Plaats	Resultaat (cijfer 1 decimaal)	Eindresultaat (geheel cijfer)
CE	Lezen en luisteren	Centraal examen	B1	M9 & M10	1,5 uur	School	Cijfer 1x	Cijfer afgerond
IE	Gesprekken voeren	Mondeling	A2	M15 & M16	15 min	School	Cijfer 1x	
IE	Schrijven	Schriftelijk	A2	M9 & M10	1 uur	School	Cijfer 1x	
IE	Spreken	Mondeling	A2	M15 & M16	15 min	School	Cijfer 1x	
<p>Toelichting/bijzonderheden:</p> <p>De resultaten voor de afzonderlijke examens worden uitgedrukt in een cijfer met een decimaal achter de komma. Het eindresultaat voor dit onderdeel wordt uitgedrukt in een heel cijfer. Resultaten worden afgerond conform de voorschriften in het van toepassing zijnde examenreglement.</p> <p>In willekeurige volgorde moet voor Nederlands, Engels en rekenen ten minste een 5 (vijf), een 6 (zes) en een 6 (zes) als eindresultaten zijn behaald.</p>								

* Periode-indeling gelijk aan modules: Leerjaar 1 = M1 t/m M4 - Leerjaar 2 = M5 t/m M8 - Leerjaar 3 = M9 t/m M12 - Leerjaar 4 = M13 t/m M16

Examenplan – crebo 25633 - opleiding Game Artist – cohort 2024

Rekenen							
<i>Naam/code examen</i>	<i>Vaardigheid</i>	<i>Vorm</i>	<i>Niveau</i>	<i>Periode(n)*</i>	<i>Duur examen</i>	<i>Plaats</i>	<i>Eindresultaat</i>
IE	Grootheden en eenheden Twee- en driedimensionale wereld Verhoudingen Procenten Kwantitatieve informatie	Digitaal examen	4	M9 & M10	2,5 uur	School	Cijfer
<p>Toelichting/bijzonderheden:</p> <p>De resultaten voor de afzonderlijke examens worden uitgedrukt in een cijfer met een decimaal achter de komma. Het eindresultaat voor dit onderdeel wordt uitgedrukt in een heel cijfer. Resultaten worden afgerond conform de voorschriften in het van toepassing zijnde examenreglement.</p> <p>In willekeurige volgorde moet voor Nederlands, Engels en rekenen ten minste een 5 (vijf), een 6 (zes) en een 6 (zes) als eindresultaten zijn behaald.</p>							

* Periode-indeling gelijk aan modules: Leerjaar 1 = M1 t/m M4 - Leerjaar 2 = M5 t/m M8 - Leerjaar 3 = M9 t/m M12 - Leerjaar 4 = M13 t/m M16

Examenplan – crebo 25633 - opleiding Game Artist – cohort 2024

2.3. Deel C: loopbaan en burgerschap

<i>Naam/code</i>	<i>Dimensie</i>	<i>Vorm</i>	<i>Periode(n)*</i>	<i>Plaats</i>	<i>Resultaat</i>	<i>Eindresultaat</i>
Loopbaan	Loopbaan	Portfolio	M1 - M16	School	Voldaan / niet voldaan	Voldaan / niet voldaan
Burgerschap	Politiek-juridische dimensie	Portfolio	M1 – M4	School	Voldaan / niet voldaan	
Burgerschap	Economische dimensie	Portfolio	M1 - M8	School	Voldaan / niet voldaan	
Burgerschap	Sociaal-maatschappelijke dimensie	Portfolio	M1 – M4	School	Voldaan / niet voldaan	
Burgerschap	Dimensie vitaal burgerschap	Portfolio	M1 – M4	School	Voldaan / niet voldaan	
Toelichting/bijzonderheden: Bewijs van deelname aan gastlessen, excursies of andere bijzondere activiteiten kan onderdeel zijn van het portfolio.						

2.4. Deel D: beroepspraktijkvorming (BPV)

<i>Naam/code</i>	<i>BPV-verplichting</i>	<i>Periode(n)*</i>	<i>Plaats</i>	<i>Resultaat</i>	<i>Eindresultaat</i>
BPV	Afgesproken aantal uren	M11 - M14	BPV	Voldaan / niet voldaan	Voldaan / niet voldaan
BPV	Individuele beoordeling van de leerdoelen	M11 - M14	BPV	Voldoende	
Toelichting/bijzonderheden: De individuele beoordeling moet minimaal voldoende zijn.					

* Periode-indeling gelijk aan modules: Leerjaar 1 = M1 t/m M4 - Leerjaar 2 = M5 t/m M8 - Leerjaar 3 = M9 t/m M12 - Leerjaar 4 = M13 t/m M16

Examenplan – crebo 25633 - opleiding Game Artist – cohort 2024

2.5. Deel E: keuzedelen

Om te kunnen diplomeren

- heb je keuzedelen gevolgd waarvan de gezamenlijke omvang minimaal 720 bedraagt EN
- heb je voor elk van deze keuzedelen een examen afgelegd EN
- is het resultaat van een afzonderlijk keuzedeel minimaal het cijfer 4 of hoger EN
- is voor minimaal de helft van het aantal keuzedelen het resultaat een 6 of hoger behaald EN
- is het gemiddelde van de geëxamineerde keuzedelen gezamenlijk een 6 of hoger.

Dit eindresultaat wordt berekend door de behaalde resultaten (cijfers) bij elkaar op te tellen en te delen door het aantal keuzedelen. De omvang van een keuzedeel is bij deze berekening dus niet van belang.

Resultaten worden afgerond conform de voorschriften in het van toepassing zijnde examenreglement.

Keuzedelen: aanbod leerjaar 2								
Code	Naam	Vorm	Omvang keuzedeel	Periode(n)*	Duur examen	Plaats	Resultaat	Eindresultaat
K0717	Agile Game Production		240	M5 & M6	10 weken	School	Cijfer	Cijfer - zie voorwaarden
Toelichting/bijzonderheden: Deelname aan Agile Game Production is een keuze. De studenten die meedoen aan het project doen het Agile Game Production examen. Studenten die kiezen om niet mee te doen aan dit project, maar meedoen aan een ander project, leggen geen examen af.								

* Periode-indeling gelijk aan modules: Leerjaar 1 = M1 t/m M4 - Leerjaar 2 = M5 t/m M8 - Leerjaar 3 = M9 t/m M12 - Leerjaar 4 = M13 t/m M16

Examenplan – crebo 25633 - opleiding Game Artist – cohort 2024

2.5. Deel E: keuzedelen

Om te kunnen diplomeren

- heb je keuzedelen gevolgd waarvan de gezamenlijke omvang minimaal 720 bedraagt EN
- heb je voor elk van deze keuzedelen een examen afgelegd EN
- is het resultaat van een afzonderlijk keuzedeel minimaal het cijfer 4 of hoger EN
- is voor minimaal de helft van het aantal keuzedelen het resultaat een 6 of hoger behaald EN
- is het gemiddelde van de geëxamineerde keuzedelen gezamenlijk een 6 of hoger.

Dit eindresultaat wordt berekend door de behaalde resultaten (cijfers) bij elkaar op te tellen en te delen door het aantal keuzedelen. De omvang van een keuzedeel is bij deze berekening dus niet van belang.

Resultaten worden afgerond conform de voorschriften in het van toepassing zijnde examenreglement.

Je kiest een van de keuzedeelpakketten. Je volgt alle keuzedelen uit dat pakket en legt daar ook een examen voor af. Elk pakket heeft een omvang van minimaal 720 uur. Je kunt kiezen uit:

Keuzedelen: pakket A - Animatie								
Code	Naam	Vorm	Omvang keuzedeel	Periode(n)*	Duur examen	Plaats	Resultaat	Eindresultaat
K0520	Animatie	Portfolio en Presentatie	480	M8	10 weken	School	Cijfer	Cijfer - zie voorwaarden
K0505	Verdieping Software	Portfolio en Presentatie	240	M9	10 weken	School	Cijfer	
K0727	Creatieve Profilerings	Portfolio en Presentatie	240	M10	10 weken	School	Cijfer	
K###	Een keuzedeel uit het MA-brede aanbod voor keuzedelen*	Zoals bepaald bij het gekozen keuzedeel	240	M7 & M8	conform gekozen keuzedeel		Cijfer	
Toelichting/bijzonderheden: * Indien een keuzedeel wordt gekozen uit het MA-brede aanbod gelden de examenvorm, periode, duur en andere specificaties, voorwaarden, regelgeving e.d. die op het moment van de keuze van toepassing zijn.								

* Periode-indeling gelijk aan modules: Leerjaar 1 = M1 t/m M4 - Leerjaar 2 = M5 t/m M8 - Leerjaar 3 = M9 t/m M12 - Leerjaar 4 = M13 t/m M16

Examenplan – crebo 25633 - opleiding Game Artist – cohort 2024

Keuzedelen: pakket B – Technical Art								
Code	Naam	Vorm	Omvang keuzedeel	Periode(n)*	Duur examen	Plaats	Resultaat	Eindresultaat
K0401	Surface Design	Portfolio en Presentatie	240	M8	10 weken	School	Cijfer	Cijfer - zie voorwaarden
K0505	Verdieping Software	Portfolio en Presentatie	240	M9	10 weken	School	Cijfer	
K0727	Creatieve Profilering	Portfolio en Presentatie	240	M10	10 weken	School	Cijfer	
K###	Een keuzedeel uit het MA-brede aanbod voor keuzedelen*	Zoals bepaald bij het gekozen keuzedeel	480	M7 & M8	conform gekozen keuzedeel		Cijfer	
<p>Toelichting/bijzonderheden: * Indien een keuzedeel wordt gekozen uit het MA-brede aanbod gelden de examenvorm, periode, duur en andere specificaties, voorwaarden, regelgeving e.d. die op het moment van de keuze van toepassing zijn.</p>								

* Periode-indeling gelijk aan modules: Leerjaar 1 = M1 t/m M4 - Leerjaar 2 = M5 t/m M8 - Leerjaar 3 = M9 t/m M12 - Leerjaar 4 = M13 t/m M16