



# Factsheet voor stagiair ♦ Software developer

In de stagegids heb je al veel kunnen lezen over je bpv-periode. In dit factsheet lees je meer over de stageperiode, maar dan specifiek met informatie over je eigen opleiding Software developer, richting game developer.

## Leren in de praktijk

- ♦ Je bouwt een stevige en brede vakinhoudelijke basis op;
- ♦ Je wordt volledig betrokken bij de werkzaamheden en krijgt een eigen functie en maakt zo kennis met het werkveld van je studie;
- ♦ Tijdens je stage moet je werkprocessen behalen zoals:
  - ♦ Realiseert onderdelen van het product
  - ♦ Test het ontwikkelde product
  - ♦ Levert een bijdrage aan het ontwerp
  - ♦ Evalueert het opgeleverde product.

## Wanneer

Je loopt twee keer stage;

- ♦ De eerste stageperiode vindt plaats van februari tot juli van het derde jaar (periode 3 en 4).
- ♦ De tweede stageperiode is van augustus tot februari van het vierde jaar (periode 1 en 2).

## Duur

- ♦ De eerste stageperiode is 13 weken en de tweede is 12 weken. Dit kan per schooljaar verschillen.
- ♦ Per week werk je 40 uur per week. De werktijden van het stagebedrijf worden aangehouden.

## Vorbereiding

Voor de eerste stage begint de voorbereiding in het tweede schooljaar. Tijdens het vak werkveldoriëntatie krijg je uitleg over de stage, het solliciteren en de eisen. Ook leer je over de industrie en verschillende functies. Vervolgens ga je aan de slag met je portfolio met visueel materiaal dat inzicht geeft in je skills en software die je hebt ontwikkeld. Je geeft inzicht van je denkproces bij het oplossen van problemen. Daarnaast ontwikkel je een helder beeld van je eigen professionele profiel, wat een duidelijke richting geeft aan wat je in de stage wil gaan doen.

In november van het derde jaar worden er panelleden uit de software en game branche uitgenodigd voor de portfoliopitch. Je krijgt feedback vanuit de branche op je portfolio. Zodra je deze feedback hebt verwerkt, ga je solliciteren. Je gaat zelf op zoek naar een passend stagebedrijf. De stagedocenten hebben een overzicht van stagebedrijven en kunnen je helpen bij het vinden van vacatures.

Je stagedocenten bespreken de kansen voor stages met je en organiseren zo nodig ook een kennismaking met bedrijven. De docenten begeleiden je intensief. Uiteindelijk ben je zelf verantwoordelijk om op tijd te beginnen met solliciteren en een stageplaats te vinden. Lukt het niet om snel een bedrijf te vinden in jouw richting? Dan moet je breder gaan zoeken.

Als je geen stage kunt vinden dan kom je, zodra de stageperiode start, naar school om verplicht op plekken te solliciteren die je worden aangereikt.

Heb je zelf een stageadres gevonden? Dan is het belangrijk dat het bedrijf een SBB-accreditatie heeft. Heeft het bedrijf dat (nog) niet? Dan kan de stagedocent daarbij helpen

## Tijdens de stage

Binnen je bpv-bedrijf krijg je een vaste praktijkbegeleider. Maar ook de opleiding blijft contact met je houden.

Je stagebegeleider komt twee keer op bezoek bij je stagebedrijf. De vaste contactmomenten (deze zijn fysiek en alleen bij uitzondering online):

- ♦ Een functioneringsgesprek (leerdoelen, functioneren, eventuele problemen en indien nodig het volgende stagebedrijf);
- ♦ De beoordeling en presentatie van de leeropbrengsten en producten van je stage. Vooraf aan het 2e stagebezoek laat je je stage door de praktijkopleider beoordelen (beoordelingsformulier).

Tijdens elke stageperiode is er een terugkomdag. Dat is halverwege de stageperiode. De terugkomdag tijdens je eerste stage staat in het teken staan van het solliciteren voor de tweede stageperiode. De terugkomdag tijdens je tweede stage gaat het afstuderen en daarna (doorstuderen aan het hbo, werken in de industrie of ondernemer worden).