



Factsheet voor stagiair ♦ Game artist

In de stagegids heb je al veel kunnen lezen over je **bpv-periode**. In dit factsheet lees je meer over de **stageperiode**, maar dan specifiek met informatie over je eigen opleiding **Game artist**.

Leren in de praktijk

Het doel van de stage is dat je aan de slag gaat bij een organisatie om ervaring op te doen in de praktijk. Je wordt volledig betrokken bij de werkzaamheden, krijgt een eigen functie en maakt zo kennis met het werkveld van je studie.

Wanneer

Je loopt twee keer stage bij de opleiding mediavormgever;

- ◆ De eerste stageperiode vindt plaats van februari tot juli van het derde jaar (periode 3 en 4).
- ◆ De tweede stageperiode is van augustus tot februari van het vierde jaar (periode 1 en 2).

Duur

- ◆ De eerste stageperiode duurt 13 weken en de tweede stageperiode 12 weken. Dit kan per schooljaar verschillen.
- ◆ Per week werk je zo'n 40 uur per week. Je werkt de uren die door het bedrijf worden aangehouden.

Vorbereiding

Vanaf het tweede leerjaar word je tijdens de lessen *professionaliseren* voorbereid op de stage en het solliciteren. Bij de start van het derde leerjaar heb al een portfolio met visueel materiaal dat inzicht geeft in je skills en de software die je hebt ontwikkeld. Ook geef je inzicht van je denkproces bij het oplossen van problemen.

Daarnaast ontwikkel je ook een helder beeld van je eigen professionele profiel, wat een duidelijke richting geeft aan wat je in de stage wil gaan doen.

In periode 1 van leerjaar 3 worden er panelleden uit de software en game branche uitgenodigd voor de portfoliopitch. Je krijgt feedback vanuit de branche op je portfolio. Zodra je deze feedback hebt verwerkt, ga je solliciteren. Je gaat zelf op zoek naar een passend stagebedrijf. De stagebegeleiders hebben een overzicht van stagebedrijven en kunnen je helpen bij het vinden van vacatures.

Je stagebegeleiders bespreken de kansen voor stages met je en organiseren zo nodig ook een kennismaking met bedrijven. De docenten begeleiden je intensief en zullen je zo nodig helpen om je sollicitatie voor te bereiden. Uiteindelijk ben je zelf verantwoordelijk om op tijd te beginnen met solliciteren en een stageplaats te vinden. Lukt het niet om snel een bedrijf te vinden in jouw richting? Dan moet je breder gaan zoeken.

Heb je zelf een stageadres gevonden? Dan is het belangrijk dat het bedrijf een SBB-accreditatie heeft. Heeft het bedrijf dat (nog) niet? Dan kan de stagebegeleider daarbij helpen.

Tijdens de stage

Binnen je bpv-bedrijf krijg je een vaste praktijkbegeleider. Maar ook de opleiding blijft contact met je houden.

Je stagebegeleider komt twee keer op bezoek bij je stagebedrijf. De vaste contactmomenten (deze zijn fysiek en alleen bij uitzondering online):

1. Een functioneringsgesprek (leerdoelen, functioneren, eventuele problemen en indien nodig het volgende stagebedrijf);
2. De beoordeling en presentatie van de leeropbrengsten en producten van je stage.

Tijdens elke stageperiode is er een terugkomdag op school. Dat is halverwege de stageperiode. De terugkomdag tijdens je eerste stage staat in het teken staan van het solliciteren voor de tweede stageperiode. De terugkomdag tijdens je tweede stage gaat over het afstuderen en daarna (doorstuderen aan het hbo, werken in de industrie of ondernemer worden).